

キャラクター名 プレイヤー名
 イブキ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ジェルボア			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	16	13	9	9	9	6
ボーナス	6	5	4	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	7	5	3	3	4	3

HP	79
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永氷柱	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部									
胸部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	4	8	12
スキル	サバイブ+テクニカルガード					13	2		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	1	5	21	6	8	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
野営道具	
ランタン	
ベルトポーチ	
毒消しx2	
HMPポーション	
HHPポーション	

現在重量： 11
 最大重量： 38
 所持金： 3319
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーサーチ	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果： 同ギルドメンバーのドロップ品決定ルールに+1。重複可能。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージルールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 攻撃時 ダメージに+[CL×10]、単体化								
Aマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定に+1D								
デュエルファイト	1	4	マイナー	-	自身	自動	決戦	
効果： 命中+1D。ダメージ+SL*2。メインプロセス終了まで継続								
エキサイトバトル	5	5	パッシブ	-	自身	-	決戦	
効果： 白兵ダメージに+[SL]D								
ワンオンワン	1	10	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果： 敵一体を指定し、決戦状態を複数敵がいる状態でも作成可能。自分が行うすべての攻撃を単体とする。								
ラストブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動	1/シナリオ、決戦	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[SL*3]D								
サバイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御に+SL*2+5。魔法防御に+SL。頭、胸部の防具を装着していない時のみ有効。								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 盾の物理防御力に+CL。頭、胸部の防具を装着していない時のみ有効。								
サーチリスク	1							
効果： 危機感知+1D								
ベアアップ	1							
効果： 精神リアクション+1D								
リムーブトラップ	1							
効果： 罠解除に+1D								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用+3								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力+3								

みどりのとりさん
 あいあいさ〜〜
 おー、いいぞー
 真の戦いはここから始まる。
 今こそ指示を頂けないだろうか。
 塵に還るがいい。
 じかんですよ〜〜

スラッシュブロウはあってもよい

