キャラクター名
カリオストロ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	19
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	?
種族	エクスマキナ			**境遇**	大成功
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	29	31	26	10	7
ボーナス	4	3	9	10	8	3	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正				1	1		
能力値	4	3	9	14	10	6	3

HP	112
MP	210
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1					
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	9	0	6	19	9
スキル	《マシンアーマー》					2	1		
その他	リムブースト・リフレクス、リムブースト・メタル					2	2	2	
総計(右)			2	1	9	13	13	21	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	2		12	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	14	2		16	+ 3 d
アイテム鑑定	14	2		16	+ 3 d
魔術判定	14	2		16	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	リムブースト・リフレクス
異次元バッグ	リムブースト・メタル
ポーションホルダー	コーデックス
HPポーション*3	
MPポーション*8	
EXMPポーション	
アクアビット*5	
水牛	
キャップライト	
使い魔	
使い魔	

現在重量： 22		
最大重量： 22	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ＜無＞属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うスキルの効果に+1Dする								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： 攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1Dする								
ファミリアレンド	4	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果： 《ファミリアアタック》のダメージに+[SL*5]する								
テリトリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「射程：至近」以外のサモナーのスキルの「射程」に+[SL*5]する								
サモンマスター	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+[SL*2]する								
コーデックスアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	コーデックス携帯	
効果： 【知力】と【感知】選択／選択した能力値に+1								
エレメンタルマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： メイジ、およびその上級クラスと運命クラスの「分類：魔術」の魔術判定に+1Dする								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： コーデックスを取得する。コーデックスは自身のみ携帯することができ、シーン終了時に失われる								
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションでそのスキルは使用できない								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 自身が使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：「対象：自身」以外の自身が使用するサモナーのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。メインプロセス終了まで持続								

少女の姿をした数千歳の男性錬金術師。「自分」が可愛いことに絶対の自信を持つ。
ぶっきらぼうで自分の知識を鼻にかけている節があるが、実は面倒見がいい。
鏡を眺めるのが好き。

異次元バッグ購入-2000・アクアビット購入-50・リムブースト購入-10000
バックパック売却+15

キャラクター名
カリオストロ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボイドパワー	2	8	判定直前	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：　魔術による攻撃の命中判定を行う直前に使用する。その攻撃では、対象の【魔法防御力】を0としてHPダメージを算出する								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：　取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」を2つ使用する								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：《ファミリアアタック》と「タイミング：メジャーアクション」のスキルかパワーを使用する。使用する順番は自身が決定する。対象は同じでも別々でもよい								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	25m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：　対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージとなる								
サモン・ファーヴニル	1	9	メジャー	25m	範囲（選択）	魔術		
効果：　対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは2D+5（<無>属性の魔法ダメージ）となる								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：　魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：　魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。シーン1回								
ブーストフォース	3	-	《ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ》	-	自身	自動		
効果：　[SL*20]点以下の任意の【MP】を消費（最低1）する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する								
フォージチャージ	1	10	クリンナップ	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：　そのシーンですでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす								
ニゲイト	1	-	判定直後	30m	単体	自動	シーン1回	
効果：　対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：　使い魔を[SL]個取得する								
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：　フェイトの使用上限以下のフェイトを消費し、消費したフェイト1点ごとに【MP】を[CL]点回復する								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
アイデンティファイ	1							
効果：								
マジックスピナーⅠ	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	ﾒｲｼﾞ・ｼﾅﾘｵ1回	
効果：　フェイトを1点消費。既に使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす								
マジックスピナーⅡ	1	-	フリー	-	効果参照	自動	メイジ	
効果：　フェイトを1点消費。自身が行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続								
マジックスピナーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	メイジ	
効果：　フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす								
トレーニング：感知	1							
効果：								

キャラクター名
カリオストロ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：エネミー識別の判定に+1D								
オウルアイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								