キャラクター名

リリアーヌ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
おばけ	
パーティー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1+攻撃判定出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発+攻撃判定出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
メインクラス		子守歌		オート			射撃攻撃マニューバの判定-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの出目を+1してもよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツを一つ損傷。
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の狂気点に未練を 1 点加える。支援3。
胴		かわいい衣装		オート			たからもの