

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	バード	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	闇の一族			目標	劣等感

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	18	29	8	9	15	7
ボーナス	6	6	9	2	3	5	2
クラス修正	0	2	0	0	2	1	3
他修正							
能力値	6	8	9	2	5	6	5

HP	138
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近		2	2				
左手	おしゃれの盾					3		-1	
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	レーメ音楽隊の制服					4			
補助	ロストデビルズマント				1	3			-1
装身具	レーメ音楽隊の楽器								
能力値			8	0	9	0	6	14	11
スキル								3	
その他									
総計(右)			8	2					
総計(左)			8	0	15	11	6	16	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 2 d
トラップ解除	8	1		9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6	2		8	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
崩壊の角笛×5	
飛翔符	
冒険者セット	
ハイMPポーション×7	
グライア丸×2	
拡声の石	

現在重量:	21	所持金:	2335	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ストームフット	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動できる								
インタラプト	1		スキル宣言時	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: インタラプト								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	自動成功		
効果: 回避+3								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果: 回避+1d								
	1							
効果:								
ワンオンワン	1	10	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果: 複数体エンゲージにいても決戦状態になれる								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: バッドステータスを一つ指定。そのバッドステータスを回復し、そのバッドステータスを受けなくなる。シーン継続								
クラン=ベル・スタイル	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: R終了時、HP半分以下の場合、HP半分まで回復する。戦闘不能から蘇生した場合もHP半分で復活する								
	1							
効果:								
リバイバル	1	-	セットアップ	-	自身	幸運	シナリオ回	
効果: シーン〇回の使用回数制限を一回増やす								
	1							
効果:								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオ回	
効果: あらゆる判定+1d。MP-5支払い続けることでシーン継続。								
チャネリング	1	-	セイクリッドダンス	-	-	-	-	
効果: セイクリッドダンスをセットアップに								
	1							
効果:								
バラード	5	6	メジャー	20	範囲	呪歌判定		
効果: 両防衛+SL*2								

バードセット 呪歌+1d

誓約  
戦意の誓い  
恩恵  
セットアッププロセス。自身のエンゲージにいるエネミー全てに逆上を付与する  
束縛  
逆上を与えた相手の攻撃を回避してはいけない。相手の逆上を自身で回復してもいけない  
もし破った場合、自身に常に逆上を付与する。逆上の対象はKPが決定する  
この逆上は回復することができない

チャパレ

-----  
1.各種判定(パッシブ込み)  
-----  
2d+3[筋力]  
2d+5[器用]  
2d+10[敏捷]  
2d+2[知力]  
2d+5[感知]  
2d+6[精神]  
2d+4[幸運]

