キャラクター名: (経験値処理)マルタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	7520				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技		器用度	0			0	0
		敏捷度	0			0	0
体		筋力	0			0	0
		生命力	0			0	0
心		知力	0			0	0
		精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
グラップラー	4		
ソーサラー	4		
コンジャラー	4		
フェアリーテイマー	4		
エンハンサー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	4	4	4
グラップラー	4	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能: ファイター		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金: 1200 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
0 m	0 m	0 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
12

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	4			
操霊魔法	4	4			
深智魔法	4	4			
妖精魔法	4	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟