

キャラクター名
(経験値処理)リヒター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	500				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	0			0	0
体	敏捷度	0			0	0
	筋力	0			0	0
心	生命力	0			0	0
	知力	0			0	0
	精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
グラップラー	1		
ソーサラー	1		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	1	1	1	1	
グラップラー	1	1	1	1	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			ランク		
	筋力	回避力	防護点			
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター		合計値	1	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
				2d+																
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1200	預金・借金	G	G
-----	------	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 1	0	3

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 1	2d+ 1	2d+ 1	2d+ 1	3

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	1			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔