キャラクター名
マサカキ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	14
種族	フェイ：レプラコーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	妖精騎士			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	20	9	5	12	13	9
ボーナス	4	6	3	1	4	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	8	4	1	6	4	3

HP	60
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	4	0	4	10	10
スキル			2	10					
その他									
総計(右)			8	20	4	0	4	10	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	1			1	+ 2 d
アイテム鑑定	1			1	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 7020	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：レプラコーン	★	-	メジャ-	-	自身	自動	シーン1	
効果： CL以下の「道具」のアイテムを獲得する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナ1	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキルの効果を発揮させずに終了させる								
スペシャライズ（弓）	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中に+SL。ダメージに+SL.								
スピードショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	弓、銃	
効果： 武器の行動修正を±0に変更する。								
ストロングボウ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 弓の重量に+3。攻撃力に+5.								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+15する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	-	-	
効果： シーン終了時使用。「矢弾」を携帯品に戻す。								
ハンターウェポン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： SL個数の武器に「狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。								
AM:狩猟	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中+1Dする。								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 隠密状態になる。								
アンブッシュハント	2	7	マイナー	-	自身	自動	隠密	
効果： 武器攻撃のダメージに+〔（SLx2）D〕する。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値に+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値に+3								
効果：								
効果：								