キャラクター名
焔(ホムラ)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	9	8	14	8	9
ボーナス	5	5	3	2	4	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	4	2	4	3	3

HP	63
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック								
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	8	12
スキル	トゥーハンドアタック+ウェポンルーラー+インサイドブレイド		6	10					
その他									
総計(右)			12	22	3	13	3	8	11
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション(50G)	

現在重量： 5		
最大重量： 17	所持金： 230	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果： 武器攻撃と同時に使用、[対象を単体]に変更して、[CL*10]する								
ウェポンルーラー	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する								
スマッシュ	★	5	マイナーアクション	-	自身	-	-	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。メインプロセス終了時まで持続								
アームズマスタリー：刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： [種別：刀]をSL個取得する								
トゥルーアイ	★	4	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	刀装備、防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行う。自分が受けるダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。								
トゥーハンドアタック	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果： [装備部位:片]の[種別:刀]を[装備部位:両]に変更し[攻撃力]に+[10]する。								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーンSL回	
効果 :対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。この対決に処理した場合、対象に[CL*5]のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動命中する。								
インサイトブレイド	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+3する。								
トレーニング「筋力」	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 該当の能力基本値に+3								
トレーニング「器用」	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 該当の能力基本値に+3								
効果：								
効果：								
効果：								