キャラクター名	プレイヤー名
久遠	

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	闇の一族			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	23	29	6	25	6	9
ボーナス	4	7	9	2	8	2	3
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正		1					
能力値	4	10	11	3	11	2	3

HP	139
MP	118
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承武具（短剣）		0	19				1	2
左手	S1デスニードル		0	10				-1	
頭部	S1蝶の帽子				1	1			
胴部	S1アボイドクローク				1	9			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	セブンダブ								
能力値			10	0	11	0	2	22	9
スキル			8	10	4			10	10
その他			1	4	2			1	
総計(右)			19	33	20	14	2	36	24 m
総計(左)			19	24					
総計(両)			19	43					
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11	1		12	+ 3 d
トラップ解除	10	3		13	+ 3 d
危険感知	11	1		12	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦技のクリスタル（デスニードル左）	冒険者セット
器用のクリスタル（蝶の帽子）	小型ハンマー
盗賊のクリスタル（アボイドクローク）	くさび*5
	耐毒符
ベルトポーチ	転移の呪符
異次元バッグ	
ポーションホルダー	ジェミニカード
小道具入れ	漆黒の星
	制空結界印
ハイMPポーション*3	
万能薬*2	

現在重量：	12		
最大重量：	36	所持金：	90327
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	短剣を使用した命中判定に+1Dする							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	対象が宣言した「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを打ち消す							
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プリプレイに14点のEPを得る。EPはアフタープレイですべて失われるが、クライマックス終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にNPCとなる							
トランス：ビースト	5	1EP	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	シーン終了まで【行動値】と【移動力】に+[SL×3]する。他の《トランス：〜〜》を取得できない。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：	二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位：双」の武器として扱う。二つの武器の「効果」は全て有効、使用可能							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1Dする							
インベナム	3	5	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	短剣を使用した命中判定の達成値とダメージに+SLする							
ブレイカーブランド：白兵	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	白兵攻撃のダメージに+3Dする。《エングレイブド》で取得するEPが14点になる（計算済み）							
ドッジムーブ	1	1	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使用。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。							
アナザーライフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《トランス：〜〜》を取得している場合でも合計[SL+1]個まで別の《トランス：〜〜》が取得できる							
トランス：フェザー	2	1EP	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	飛行状態になり、命中判定とリアクション判定の達成値に+SLする。ムーブアクションで飛行状態を解除するか、シーン終了時まで持続							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	短剣を使用した武器攻撃のダメージに+5する							

伏見の国の片隅にある、名もなき隠れ里に生まれた猫族の少女。
秘術によって彫られた刺青を媒介に、里の者が「妖」と呼ぶ超常存在を体に降ろす事で、超常の力を得ることが出来る「妖憑き」と呼ばれる存在。
降ろした妖の影響で肉体・精神に変調を来すものが多い「妖憑き」の中でも、心身ともに健常である逸材であったため、さる大名の元に兵器として献上されたはずが、気づいた時には竜胤の力をその身に宿す貴人の護衛として取り立てられていた。

里の方針として一通りの教練を受け、「妖憑き」の力と併せて一定以上の戦力を持っており、必要とあらばそれらを振るう事にも躊躇はしないが、生来の性格として争いごとを嫌っており、伏見のあちこちに戦の火種が燻っている現状を快く思っていない。
同様に、人間兵器とも呼べる「妖憑き」の身も嫌悪の対象であり、体の刺青を見られることを何よりも嫌がっている。

主人たる弥が攫われた際に一度死亡したのち、回生の力を得て蘇ったが、蘇生時に自らの名や弥の護衛を務めていた頃に居たはずの友など、ごく一部の記憶を喪っている。
名無しでは何をするにも不便であると、回生によって不死となった命にかけて「久遠」を自称している。
現在、「久遠」の本名を知るのは仕える際にその名を告げた主人、弥のみである。

キャラクター名
久遠

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
久遠

プレイヤー名

所持品			