

キャラクター名
(経験値処理)レリア

プレイヤー名

種族: 人間, 種族特徴: 剣の加護/運命変転, 生まれ: 冒険者, 性別, 年齢, 冒険者Lv: 4, 経験点: 8650, 経歴

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス, 技能表: ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター, ソーサラー, コンジャラー

戦闘特技表: 追加攻撃, 投げ攻撃, 220 p, 225 p

言語表: 言語, 会話, 読文, 交易共通語, 魔動機文明語, 魔法文明語, 妖精語

練技/呪歌/騎芸/賦術表

名誉アイテム表, 名誉点 所持 0 /合計 0

技能表: 技能レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

鎧と盾表: 鎧, 盾, 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点

武器表: 武器, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力

一般装備品表: (消耗チェック)

所持金表: 所持金 1200 G, 預金・借金 G

移動表: 制限移動 0 m, 通常移動 0 m, 全力移動 0 m, 回避 2d+, 4, 防護点 0, HP 12

魔法技能表: 魔法技能, Lv, 魔力, 真語魔法, 操霊魔法, 深智魔法, 妖精魔法, 魔動機術

属性表: 魔物知識/弱点 2d+, 4, 先制力 2d+, 0, 生命抵抗 2d+, 4, 精神抵抗 2d+, 4, MP 48

装備品表: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他

装備品表: 説明

その他メモ: 器用:+1, 自動失敗チェック (5段階)