

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	40	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	22
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	22
精神	3	0	0			3	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果:								
原初の黄: 戦いの予感	3	2						
効果:								
スピードスター	1	5						
効果:								
原初の黒: インフェルノ	1	4+2						
効果:								
スタートダッシュ	1	3						
効果:								
先手必勝	5							
効果:								
原初の青: 完全獣化	1	6+1						
効果:								
原初の赤: コンバットシステム	2	2+1						
効果:								
無形の爪牙	1	3						
効果:								
シャドウダイバー	1							
効果:								
無面目	1							
効果:								
効果:								
効果:								

効果: