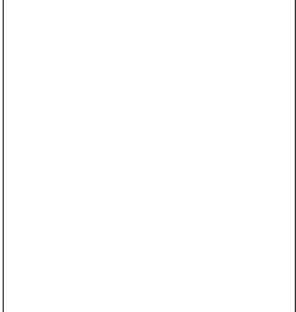


キャラクター名
ノイ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
β-03-眠る少女	淵に浮かぶのは一人の少女が見せる白い、静かな寝顔。胸が止まったように動かない。いつから眠っているのか、いつまで眠っているのか。本当に……ただ眠っているだけののだろうか？あるいは……；
β-68-抱擁	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人、大切な人、その胸の中に抱きしめていたはずなのに、手の中は今更で……。あのぬくもりを求めて、袖袂をついつい抱きしめてしまってもいいし、

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボトルヘッド		ダメージ	1	自身	支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		たからもの		オート			分厚い本。表紙の厚紙は無事だが、中身は悲惨なことになっている。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1