

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	一か所に5日以上滞在したことがない		
経験点	0		大きな失敗をしたことがある 同じ夢を何度も見ている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	8		28 + 2	5
敏捷度	1	5		20 + 1	3
筋力	10			18	3
生命力	10	3		21	3
知力	6	3		14	2
精神力	8	6		19	3

技	Lv.	技	Lv.
グラブラー	9		
マジテック	5		
スカウト	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技	追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p			
カウンター	2120p			
鎧貫き	1B39 p			
トレジャーハント	2120p			
ファストアクション	2123 p			
影走り	2120 p			
両手利き	1-283p			
二刀流	1-281p			
魔力撃	1-292p			
頑強	1-279p			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	キヤッツアイ

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	9	14	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート			1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラブラー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラブラー専用。パンチを強化	1H	5	1	2d+ 15	10	13	15										
トンファー	1H	5	1	2d+ 15	10	13	15										
アクセルプローグ	1H	5		2d+ 14	10	13	20										

一般装備品	(消費チェック)

所持金	38770	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 13	3	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 17	34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 命のタリスマン	壊すとHP20を回復
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
人々を守るため	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> ㊵