

キャラクター名	プレイヤー名
キリュウ アキラ	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	一か所に5日以上滞在したことがない		
経験点	200		大きな失敗をしたことがある		
		同じ夢を何度も見ている			

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	8			28 + 2				
		敏捷度	1	5		20 + 1	3	マジテック	5		
体	8	筋力	10			18	3	スカウト	9		
		生命力	10	3		21	3	エンハンサー	1		
心	5	知力	6	3		14	2				
		精神力	8	6		19	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p		
カウンター	2120p		
鎧貫き	1B39 p		
トレジャーハント	2120p		
ファストアクション	2123 p		
影走り	2120 p		
両手利き	1-283p		
二刀流	1-281p		
魔力撃	1-292p		
頑強	1-279p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グループラー	9	14	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				必要回避力				必要防護点			
		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
アラミドコート												1	2
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能	グループラー	合計値	13										

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	1	2d+ 15	10	13	15										
トンファー	1H	5	1	2d+ 15	10	13	15										
アクセルプローグ	1H	5		2d+ 14	10	13	20										
ジェザイル	2H	10		2d+ 0	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 13	3	63
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 17	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	命のタリスマン 壊すとHP20を回復
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗
人々を守るため	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘

