

キャラクター名  
キリュウ アキラ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	一か所に5日以上滞在したことがない		
経験点	200		大きな失敗をしたことがある 同じ夢を何度も見ている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	8		28 + 2	5
	敏捷度	1	5		20 + 1	3
体	筋力	10			18	3
	生命力	10	3		21	3
心	知力	6	3		14	2
	精神力	8	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マジテック	5		
スカウト	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p		
カウンター	2120p		
鎧貫き	1B39 p		
トレジャーハント	2120p		
ファストアクション	2123 p		
影走り	2120 p		
両手利き	1-283p		
二刀流	1-281p		
魔力撃	1-292p		
頑強	1-279p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	9	14	12	12	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アラミドコート				1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用。パンチを強化	1H	5	1	2d+ 15	10	13	15										
トンファー	1H	5	1	2d+ 15	10	13	15										
アクセルブローグ	1H	5		2d+ 14	10	13	20										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 0	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 13	3	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 17	34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	命のタリスマン 壊すとHP20を回復
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
人々を守るため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉵
	□□□□㊳
	□□□□⑤

