

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ベスティア：リーオー			境遇	紛失
出自 (効果)	事故			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	13	7	10	9	9
ボーナス	3	3	4	2	3	3	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正						2	
能力値	4	4	6	2	4	6	3

HP	40
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手 (ベスティア：リーオー)	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	秘伝書			2					
能力値			4	0	6	0	6	10	9
スキル	スペシャライズ+アイアンフィスト		1	7					
その他									
総計(右)			5	15					
総計(左)					7	4	6	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
→MPポーション*3	
→毒消し*2	

現在重量： 5
 最大重量： 17
 所持金： 1428
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：リーオー	★		パッシブ/タイミング		自身			
効果：素手の「攻撃力」を「攻撃力：+ (CL+4)」に変更する。さらに、回避判定の達成値に+1する。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+1dする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+「SL+2」する。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルの効果は発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
スペシャライズ：格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：格闘の武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身			
効果：格闘武器を使用した命中判定に+1dする。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果：対象に白兵攻撃を行う。その攻撃は「無」属性魔法ダメージとなり、ダメージに+「SL*2」する。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃が可能。								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果：【精神】に+2する。								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果：危険感知判定に+1dする。								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：トラップ感知の判定に+1dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元居た世界では、メイドとして、とある力のある猫族に仕えていた。
 ある時、突如としてエリンに迷い込んでしまった。
 各地の宿屋でお手伝いをしながら、エリンを放浪中。
 いつか新たな心優しいご主人様にお仕えするために、冒険を続けている。

*誓約：『威風の誓い』
 ・恩恵：パッシブ。回避判定に+1dする。
 ・束縛：あなたが「装備部位：頭部」の防具を装備した場合、あなたが行う回避判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテム、パワーも使用できない。