

キャラクター名
グラト

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	2
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまり失神したことある		
経験点	0		大好きな食べ物がある(あった) 「負けず嫌い」と評されたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			14	2
体	9	敏捷度	3			12	2
		筋力	6			15	2
心	11	生命力	10			19	3
		知力	1			12	2
		精神力	5			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		全力攻撃	1-286p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	クロスアーマー		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	4	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+ 4	11	3	5										
グラップラー専用。パンチを強化																	
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+ 2	11	3	15										
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	333 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	0	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由：最強の存在になるため</p> <p>短命種メリア</p> <p>メリアでは珍しく格闘で戦闘を行う。</p> <p>修行中に空腹で失神したことがあり、その時に冒険者に助けてもらった。</p> <p>冒険者から貰った干し肉が印象的でいつも持ち歩いており、よく食べている。</p> <p>食の大切さがわかってからは食欲が爆発し、街にいるときは大食いチャレンジに挑戦している。</p> <p>人生食べなきゃ損。なぜなら自分は10年程度しか生きられないのだから。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
--	---