

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」に居る際、攻撃判定が+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0~1	コストとして任意の基本パーツ1つを損傷。支援2か妨害2
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃も含め）1回だけ振りなおしてもよい。
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。1ターンに何度でも使用できる。
腕		群体		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了時までマニューバ使用可
腕		攻性触手		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1