

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	♀
称号クラス				年齢	18
種族	グライアイ			境遇	天啓
出自 (効果)	放浪者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	12	15	7
ボーナス	3	3	3	3	4	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	3	5	4	7	2

HP	36
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	3	0	7	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	4	7	7	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
野菜	
野菜	

現在重量: 1  
 最大重量: 16  
 所持金: 874  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ミラージュアイ	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		
効果: 対象が「植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。対象に特殊攻撃。2d+[精神]点の貫通ダメージ。								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
祖霊の恨み	★		パッシブ		自身			
効果: 《フェイス:エンセスター》1で取得可能。あなたが与えるBSの効果強度に+1する。								
	★							
効果:								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果: 対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えた場合、衰弱 (SL)を与える。衰弱はこのスキルの対象が与える。								
マリグナントソウル	★	5	効果参照		自身	自動		
効果: あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。								
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果: はったりやウソを見抜くなどの精神判定に+1d								
フェイス:エンセスター	★		パッシブ		自身			
効果: 幸運判定の達成値+1								
トレーニング:精神	★		パッシブ		自身			
効果: 精神基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「我が一族は(任意のエネミー名)により呪いを受けた……」  
 「始祖は言っている……(任意のry)を許すな、滅ぼせと……!!」  
 グライアイの呪術師。  
 先祖がなんらかの存在から受けた呪いによって妖魔化したと称しており、その恨みの対象を見つけると全力で呪いをかける。  
 恨みの対象が毎回変わっているが、世界の歪みのせいかもしれないので詳細は不明。