ギルド名
運命の導き手

ギルドマスター
フィンさん（代理ゼクトくん）

レベル	26	成長点	3279	次レベル	29/260

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
フロンティア　ライブタワー編	29	エクスマキナ	クルセイダー	モンク	
アクラ・フロウ	28	ヒューリン	ドレッドノート	ニンジャ	
テルル　異世界編	30	ヒューリン	エレメンタリスト	セージ	
ゼクト　ダンジョン	26	ドラゴネット	デッドアイ	バード	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	※	任意のタイミングでHPを全回復
祝福	1	※	任意のタイミングでMPを全回復
命の滴	1	※	任意のタイミングでHP,MPを[(GL+2)d]回復
陣形	1	セットアップ	戦闘移動を行う。シナリオ３回
GHモデルルーム	1	セットアップ	エネミー１体をみんなで識別する。シナリオ3回
限界突破	1	セットアップ	ラウンド中判定＋１ｄ，ダメ＋２ｄ。シナ１
最後の力	1	セットアップ	フェイトを[GL/5+1]点回復。シナ１
協調行動：攻撃支援	1	セットアップ	ラウンド中、相手のリアクション-1d
結束	2	パッシブ	フェイトでダイス増加する時１点譲渡できる
ギルドハウス	1	※	ギルメンの任意のアイテムを全て売却できる。シナリオ３回
GHクアハウス	1	パッシブ	最大HPを+10。温泉。
GHサルーン	1		最大MPを+10。酒場
GHギルドマンション	3	パッシブ	最大HP+20。フィンさんのお屋敷。
GHガーデン	3	パッシブ	最大MP+20。きれいなお庭つき。
GH工房	2	パッシブ	ポーションの効果に＋２ｄ。ジョバンニさんの錬金術工房
情報網	1	メジャー	30Gで情報収集達成値＋１（最大＋５）
派遣販売	1	メジャー	アイテムの購入や売却ができる、シナリオ１回
偵察部隊	2	パッシブ	危険感知、トラップ探知、エネミー識別、情報収集に＋２
士気高揚	5	パッシブ	ギルマスがいれば全員の判定＋１ｄ、ギルマスが戦闘不能時は全判定-1d
高機動部隊	3	パッシブ	行動値＋５
再行動	5		
GHテンプル	3	パッシブ	ダイスロールの有無によらずHP,MP回復効果に＋GL+3
GHライブラリー			

所持品

奥義の杖			
※			

軍資金：

異世界編

取得候補
１：容量拡大（携帯容量＋５）、目利き（ドロップ＋１ｄ）、運命の手（ラウンド中、フェイトの使用上限突破）
２：限界突破２（限界突破時のダメージが＋２ｄになる）
５：修練（指定した能力値の判定＋１ｄ）

リストラ候補
高機動部隊
工房はテンプルにしても？