

キャラクター名  
賢者の石

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ パロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプショナル	ウロボロス	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	60%
出自	政治権力	経験	力の暴走	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	43
肉体	3	1	3	3		10	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3	2	射撃			RC	1		交渉		
回避	5	5	知覚			意志	1	2	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼【マイナー】		0		6		白兵攻撃+ [LV+5]
一角鬼【判定】100↓	白兵	18r+5	ｸﾘ7			1+2+5+7+10、HP-[2□1D]
一角鬼【攻撃】100↓		0		12		
一角鬼【判定】100↑	白兵	23r+5	ｸﾘ7			1+2+5+7+10、HP-[2□1D]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
解毒剤	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
渡良瀬 汎	P 友情	N 悔悟		
星波 告	P 信頼	N 悔悟		
過去の上司	P 誠意	N 悔悟		
戌坂 彼方	P 慈愛	N 憐憫		
雛野 すみれ	P 慈愛	N 憐憫		
	P	N		
時使い: クロノトリガー	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
鬼の一撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	相手が「D」の場合+ [LV*5] ダメ							
原初の赤: 鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	白兵攻撃+ [LV+1] D、HP-2							
一角鬼	1	3	マイナー	5m	自身	自動		
効果:	白兵攻撃+ [LV+5] ・ガード2							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の判定失敗・シナリオ1回							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:	攻撃クリ値-LV							
リフレックス	3	2	リアク					
効果:	回避クリ値-LV							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	判定D+ [LV+1] 個							
赤方偏移世界	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	対象行動値+ [LV*2]							
斥力障壁	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象ガード値+ [1D+LV*2]							
原初の緑: 電光石火	2	3	メジャー/リアク					肉体/感覚
効果:	判定D+[LV+1]D、HP-1D							
原初の赤: 急所狙い	3	2	メジャー		単体			
効果:	攻撃力+[LV*2]							
原初の赤: 強化の雷光	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	メジャー判定D+LV個、移動距離+5m							
原初の黒: 拡散する世界	1	10	オート		単体	自動	100↑	
効果:	メジャー対象をシーン(範囲)に変更HP-20							

最大財産P: 6		残り財産P:	
----------	--	--------	--

