

キャラクター名  
プルプラス

プレイヤー名

ポジション		享年	15
メインクラス		暗示	渴望
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
血の狂戦士	君は血と闘争に邁入られ、自らを過酷な戦場に走っては多くの者と殺し合い、その狂き欲望を満たしていた。しかしまだ満たされない、もっと血を！更なる闘争を！！そうひたすら渴望し続けた。
紅蓮の天使	動かし難い強靭な身体に武装し、正しく愛する者を探し、愛の炎で周囲の者を燃やした。燃やした瞬間に狂化し、君の理想の動かし難い強靭な身体に燃やした。燃やした瞬間に狂化し、君の理想の動かし難い強靭な身体に燃やした。燃やした瞬間に狂化し、君の理想の動かし難い強靭な身体に燃やした。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
戦争の女王	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		回避		ダメージ	2	自身	あなたがダメージを受けた際、行動判定を行う。判定が成功した場合は、あなたが受けるダメージを半減する。1ターンに何度使っても良い。ただし「広さ」を宣言した後では使用出来ない。
メインクラス		邪悦の曲解		ジャッジ	3	0~2	1/パートにつき一度だけ、対象の攻撃判定の「大成功」を「1(大失敗)」に変更させても良い。
メインクラス		黒魔術師		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の魔導パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		悪魔召喚		ラピッド	効果	効果	コストとして、あなたを敵(異士の全属性は発狂していない)の未練を1つ選択させる。異士の全属性は、6個のパーツを消費し、発狂しなければいけない(キーンは全属性)。
頭		はねみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、頭部のみ「防御1」。
頭		ひれみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、行動判定の出目+1される。
頭		魔女の帽子		オート	なし	自身	最大行動値+1、また装備箇所である頭部のみ、魔法攻撃のダメージに対して常に「防御1」。
腕		兎の時計		オート	効果	自身	バトルパート・ターン開始前に宣言した際、ターン終了まであなたは任意の未練1つに狂気点を1点加える。最大行動値+1。この効果はターン終了まで続く。
頭		妖精の耳		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定の出目+1。
腕		ウィルオウィプス		ジャッジ	0	0~1	支援1か妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定に対して1回のみ。
頭		啓蒙		オート	なし	自身	最大行動値+3。ドールなら装備箇所ダメージを受けた際、任意の未練1つに狂気点を1点加えなければいけない。
胴		透明マント		アクション	3	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたはマニューバの対象にならない。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。