

キャラクター名
アリーシャ (リビルド前)

プレイヤー名

種族: グラスランナー, 種族特徴: [グラスランナー希少種(アリーシャ)] マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ: 旅人, 性別: 女性, 年齢: 13→14→15
冒険者Lv: 13, 経験点: 0
経歴: [経歴表C-6-5]飛空船に乗ったことがある, [経歴表C-2-2]家族から探されている, [経歴表A-4-2]裏切られたことがある

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス
技11: 器用度(7), 敏捷度(8)
体2: 筋力(3), 生命力(15)
心12: 知力(3), 精神力(12)

技能表: Lv, 技能, Lv
フェンサー(13), アルケミスト(3)
スカウト(3), ライダー(11)
レンジャー(9), ウォーリーダー(5)
セージ(1)
エンハンサー(6)
バード(1)

戦闘特技表: 治癒適性(2122p), 不屈(2123p), ポーションマスター(2123p), 挑発攻撃(1-287p), スローイング(2-228p), 頑強(1-279p), 回避行動(1-279p), 防具習熟A/非金属鎧(1-282p), 防具習熟S/非金属鎧(1-282p), 防具の達人(3-213p)

言語表: 会話, 読文
交易共通語(○), ドラゴン語(○), 魔動機文明語(○), グラスランナー語(○), 海獣語(○)

練技/呪歌/騎芸/賦術表: 獅子奮迅, HP超強化, 騎獣超強化, 騎乗指揮, パークメール, パラライズミスト, ヴォーパルウェポン, 攻撃阻害, 怒涛の攻陣I, 騎獣強化, 怒涛の攻陣II: 旋風, HP強化, 怒涛の攻陣II: 烈火, チャージ, 陣率: 抗拒の推断I, 人馬一体, 怒涛の攻陣II: 旋刃, トランブル, 特殊能力解放

技能表: レベル, 命中力, 回避力, ダメージ
ファイター(0), グラップラー(0), フェンサー(13), シューター(0)

鎧と盾表: アストラルガード(6), ハーフムーン(7)
必要ランク, 筋力, 回避力, 防衛点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能: フェンサー

武器表: 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力
"醜悪な"世界一可愛いレイピア (1H, 6, 1, 2d+ 19, 8, 16, 6)
"陽気な"世界一可愛いダガー (1H投, 5, 1, 2d+ 19, 8, 16, 5)
ダガー (1H投, 3, 2d+ 18, 9, 15, 3)
"死に近い"世界一可愛いマレット (1H投, 4, 3, 2d+ 21, 11, 16, 9)
マレット (1H投, 1, 1, 2d+ 19, 11, 15, 6)
ウォーターバルーン (1H投, 1, 1, 2d+ 19, 13, 15, 0)

制限移動: 3m, 通常移動: 52m, 全力移動: 156m

回避: 2d+, 31, 防護点: 16

HP: 96

魔物知識/弱点: 2d+, 16/6, 先制力: 2d+, 13

生命抵抗: 2d+, 19, 精神抵抗: 2d+, 26

MP: 0

魔法技能表: Lv, 魔力, 魔法技能, Lv, 魔力

装備品表: 頭(ディスプレイ・ガジェット), 耳(ラル=ヴェイネの金鎖), 顔(アイソアーマスク), 首(スマルティエの銀鈴), 背中(野伏のセービングマント), 右手(正しき信念のリング), 腰(多機能グリーンベルト), 足(軽業のブーツ), その他多機能ブラックベルト

説明表: 「装備部位: その他」を得る, 「装備部位: その他」を得る, 防護点+1, 遠隔攻撃を誘引する, 回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4, 精神抵抗力判定+2, 装備者を自然環境にあるものとする, 転倒ペナルティを受けなくなる, 防護点+1

その他メモ: AppleCalendar貢献度成長: 11回(未処理0回), 公式卓: 23回(未処理0回), 合計貢献度成長回数34/36
冒険に出た理由: まだ見ぬ世界を見るため
「アリーシャ?アリーシャはアリーシャだよ~よろしくねっ!」
「覚悟はいい?☆ 声出していきよー!♪」
■グラスランナーの希少種であるアリーシャ。名前もアリーシャ。あらゆることに興味津々です。あてもなく旅をしてきましたがレイナ艦長に誘われサンダーバード号に乗りました。ひよんなことからアイドル始めました。目指せトップアイドル!
■草原から草原へ旅する遊牧民の両親の間に生まれ、愛情をたっぷりと受けて育ちました。また、幼い頃から騎馬や狩りに親しみがあり、騎

