

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男性
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	商人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	8	9	8	12	6
ボーナス	6	5	2	3	2	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	3	4	3	4	2

HP	74
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	3	0	4	6	12
スキル	《コンバージョン:ショットガン》《マシナーマ》《フェイス:ゴヴァン》			1		3	2		
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	9					
総計(左)					1	19	6	1	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納系】	【矢弾】
バックパック	練磨弾*2
バルトポーチ	強化弾*
【回復系】	【その他】
ハイMPポーション*1	冒険者セット
ハイHPポーション*2	
MPポーション*3	【ドロップ品】
万能薬	魔獣の爪 (2000g) × 2
毒消し*2	魔獣の爪 (1000g) × 1 / 1000g (50g) × 3 / 3000g (1000g) × 1

現在重量:	18	所持金:	35	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃のダメージに+[(SL) D]する。							
マスターハンド	1	-	効果参照	-	-	-		
効果:	キャラクター作成時に《ガンスミス》を取得する。							
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL) D]する。この効果はシーン終了時まで継続する							
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	-		
効果:	《ウェポンフォージ》と同時に使用する。この効果により《ウェポンフォージ》がセットアップで行えるようになる。							
	1							
効果:								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	-	1/防御	
効果:	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	-	SL/シーン	
効果:	《カバーリング》の射程を20mに変更する。							
	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/シリア	
効果:	その攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。							
	1							
効果:								
アームズマスタリー:錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	錬金銃を使用した命中判定に+1Dする。							
コンバージョン:ショットガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:	《ガンスミス》で取得した「種別:錬金銃」の武器の名称を「ショットガン」に変更する。更にこの武器の「攻撃力」に+SL、「射程」20mに変更する。また、この武器攻撃は常に「対象:範囲(選択)」となる。							
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	マスキットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	はったりや、嘘について騙すなどの【精神】判定に+1Dする。							

1Lv 《ハーフブラッド》《マスターハンド》《ガンスミス》《バッシュ》2《カバーリング》《ウェポンフォージ》2、《ブラフ》《ファーストエイド》

設定
 ヴェン
 レイウォールから引越して来た裕福な商人の家に生まれ、活発な少年時代を送っていた青年。
 だが、家に帰ると強盗に両親を殺され、自身もその強盗に殺されそうになる。
 しかし、偶然通りかかった王とその護衛に助けられ一命を取り留める。負傷した部分は機械の装甲で補っている。
 その事件以来活発な性格は鳴りを潜め、物静かな人物となった。
 父の形見の銃を使い、理不尽な暴力から街を守るため、そして自分を救ってくれた王に恩を返すため護衛ギルドに所属している。
 自分の恩人の娘に興味を持っている・・・その感情はなんなのかは分からない。

①スキルガイド適応:[スキルガイド①②+アイテムガイド①]

ハンドアウト
 PC4:旧知の仲
 コネクション:参加者の誰か(関係:親友)他の冒険者(関係:興味)
 あなたは誰かと古くからの友人である。あなたは今回の騒動が起こった時、友人の危機には助力を惜しまない事を過去に誓っている。

