キャラクター名

むつ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 【07　渇望】 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 47 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 2 | 3 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 【93　クスリ】 | 『クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早く見つけないとととととととと』 |
| 【77　幸福の時】 | 『ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。』 |
| 【XX　キの字のきのこ】 | |
| 【01　青い空】 | |
| 【00　最終戦争】 | |
| 【45　手術台】 | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 0 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| しずく | 恋心 | 1 | ①②③④⑤ | |
| つかさ | 信頼 | 1 | ①②③④⑤ | |
| しき | 友情 | 0 | ①②③④⑤ | |
| あざみ | 信頼 | 1 | ①②③④⑤ | |
| やびと | 憧憬 | 0 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 癒し | | オート | なし | | 他の姉妹からのあなたに対する対話判定はすべて出目+1される。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| メインクラス | | 業躯 | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してよい |
| サブクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。 |
| サブクラス | | 平気 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる |
| | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツを修復する |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | ピアス | | オート | なし | なし | バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 頭 | | きのこ | | オート | なし | なし | バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | やせぎす | | オート | なし | 自身 | バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | | 戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の損傷している基本パーツを合計3つ選んで損傷前の状態に戻してよい |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |