

キャラクター名
つかさ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	【02 絶望】
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	71

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
【88 兄】	兄だ-----!!!!!!
【64 凌辱】	<small>「凌辱の記憶、屈辱の記憶、誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体中をざわめど何が面白い。あなたをこんな世界に導いたのはまっとう、あいつらのような奴に違いない。」</small>
【35 故郷】	
【99 ネクロマンサー】	
【21 鎖】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	5	5
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あざみ	保護	1 ①②③④⑤	
むつ	信頼	1 ①②③④⑤	
ガブリエーレ	憐憫	0 ①②③④⑤	
ジェラルド	信頼	1 ①②③④⑤	
シキ	友情	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバひとつの効果打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つをターン終了まで使用可能にする（使用済・重複不可は戻らない）
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		たからもの		オート			バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
腕		写真		オート			バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			