キャラクター名

アニムスディア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
【廃封の兵器】	『君は地下深く長い間封印されていた心無き戦闘兵器だった。封印される前もされた後も、何かを感じる事も出来ず、ひたすら虚無感だけが胸の内を支配していた。そんな中、蒼白の灯火が君の目の前に現れた。』
【蒼白の少女】	『その蒼白の灯火を宿した少女は、絶望に支配される前に封印から解放し、"兵器"ではなくひとりの"人"として扱って欲しいと言った。何も無かった広の胸に、ふわ、感情が灯った。灯してくれた―それは『死の女王』というその名の通り、深淵の闇から現れる者。その者の存在理由は、』

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プロセルピナ	保護	3	①②③④⑤	
HO1	恐怖	3	①②③④⑤	
HO2	怨念	3	①②③④⑤	
HO3	憎悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【業怒】		オート	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		【狂乱の怪物】		オート	なし	自身	発狂した未練の個数１つにつき、攻撃判定の出目・ダメージ+１。
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【刹那】		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		【黒魔術師】		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の魔導パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【啓蒙】		オート	なし	自身	最大行動値+3。ドールなら装備箇所にダメージを受けた際、任意の未練１つに狂気点を１点加えなければいけない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		【クリスナイフ】		ラピッド	1	0	白兵攻撃1+切断+出血1、このマニューバで損傷させたパーツの数だけ、次カウントにおけるあなたの攻撃のダメージが増加する。
腕		【鏡面盾】		ダメージ	1	自身	防御2、また1ターンにつき1度だけ、自身がこのマニューバで防御した際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。対象は任意のパーツをあなたに与えた全ダメージの倍数分、損傷する。
腕		【エストック】		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断(切断判定+２)+連撃１、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【パワードスーツ】		オート	なし	自身	最大行動値+1、1ターンにつき一度だけ「アクション」マニューバのコスト-1(最低0)。
胴		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１