

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	グライアイ			境遇	義理の親
出自 (効果)	癒し手			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	8	9	12	7
ボーナス	3	3	3	2	3	4	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	3	4	6	3

HP	36
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	被り笠					2			
胴部	和装					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	4	6	7	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション*2 (残り0個)	

現在重量: 5
 最大重量: 17
 所持金: 946
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: スパイトアイ	★		リアクション/メイト		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 対象が行った攻撃に対するリアクションとして使用する。対象に10点のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行った攻撃の処理は通常通り行う。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを「3d+CL*3」点回復する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
	1							
効果:								
セイクリッドダンス	2	6	メジャー		自身	精神	シナリオSL回	
効果: あらゆる判定に+1dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費続ける限り、シーン終了まで持続する。								
チャネリング	★	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 「セイクリッドダンス」と同時に使用する。この効果により「セイクリッドダンス」がセットアッププロセスで使用可能となる。								
	1							
効果:								
バーストフォース	★		パッシブ		自身			
効果: ダイスで効果を求める魔術に有効。魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+2する。								
	1							
効果:								
ファーマシー	1		アイテム		自身			
効果: 3個のHPポーションを取得する。								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
ハンズオブライト I	★		戦闘前		自身	自動成功	アコライト	
効果: 効果をダイスで求める「分類: 魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+1dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
効果:								
効果:								

東方のグライアイの隠れ里から上京した、妖魔の少年。
 人々に紛れながら、ある日、ダイワの巫女姫を見に行くと、なんでも巫女姫の影武者が代替わりするらしく、妙なことだが、彼が選ばれたのだ。
 なんでも、見た目がドンピシャだったらいい。
 そして、幸か不幸か、フォモールの肉体変化の力が影武者として仕事の役に立った。
 巫女姫の影武者として生きるべく、名前を「水月」と改め、人間社会に溶け込みながらの生活が始まったのだ。
 普段は巫女姫の修行の一環として、冒険者として活動をしている。
 冒険者活動は本物の巫女姫への注意を遠ざける意味合いも含まれているのだ。
 巫女姫を日常的に演じている内に、心も本物の巫女姫より巫女姫になりつつある事に、彼はまだ気づいていない。