

キャラクター名  
リア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	56

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	4	6
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
悲情	
ガーデン	
死	死と向き合った、もしくは死と直面した、またはそれに類似した体験をした記憶 遠く悲しい記憶はあなたに様々な感情を与えた
ユキ	
バーベキュー	真夏の日の影で行ったバーベキューの記憶 リアムがいつも準備してくれた みんなが笑顔で語り合う、思い出、現在、先の事、夏と言えばいつもこれだ
お父さん	研究差をしていた本当のお父さんの記憶のかけら 早くにお母さんをなくしながらも一機に生きてきた、そんなお父さんが大団長だった。こんな言葉が永遠に終わらないことを願っていた。彼が最後に見たに届かぬ思い
りあむ が しんだ	リアムが死んだ記憶のかけら 裏庭のツリーハウスの前の木から首を吊って死んでいた。彼ほどの人間が一体どのような事を経験したのか見当もつかない それほどまでため息を吐いていたのなら 経験者になってやれば良かった

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルピナス	恋心	1 ①②③④⑤	
ブランシュ	憧憬	2 ①②③④⑤	
アルタラ・シナ	信頼	2 ①②③④⑤	
リアム	期待	1 ①②③④⑤	
ノア	憐憫	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	対象のほかの姉妹の次のアクションのコスト-1
ポジション		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
頭		のうみそ		オート	なし	0	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		人形		オート			かわいらしいティディバア
胴		ぬいぐるみ		オート			あるが、それが自分の顔に近づいた瞬間ティディバア 顔にとっては、少し怖すぎる(シズ)トだったが、とても喜んでいて。この先何が起きるかどうかわからない。争んでいける気がした
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2+攻撃判定の出目+1