

キャラクター名
マリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10歳
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	1

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
少女(23)	
命	
シスター	
花壇	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	1	3	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対話判定を行う(対象:姉妹/1名)
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの対話判定に+1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	マニューバ1回しか使えない。発狂時でしか使えない。1ターンに1回しか使えない。1ターンに1回しか使えない。1ターンに1回しか使えない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の際出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	◆バトルパート 出目-1(攻撃判定)/コスト-1 攻撃マニューバのみ
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2 同対象に射撃攻撃1を行ってもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目+1(攻撃判定/切断判定)される戦闘(毎ターン/バトルパート)終了時 毎ターンパーツ損傷される(1つ/任意)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1してもよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発/攻撃判定出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1/攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時・バトルパート終了時うじむしパーツが損傷していた場合修復可能
胴		写真		オート	なし	なし	
胴		エンブリオ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1