キャラクター名

エミリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
親友	『親友』：あなたは、胡蝶の中でもおとなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。胡蝶のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるがまま脱走した。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される。(最低1)
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	「完全解体」状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		ジャンクパーツ		ダメージ	0	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したならこのパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
頭		第二人格(よぶんなあたま)		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		金魚		オート	なし		バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		よぶんなひれ		オート	なし	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		背びれ		オート			1
脚		尾びれ		アクション	1	自身	移動1~2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1