キャラクター名

ベアトリス・クライヴ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	65

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーであるー人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
親友	あなたは、収監の中でも大人しい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつてチスれていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。収監のリーダーに慕いていたその少女は、彼女に頼われるままに脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わり、捕まった。そして罰を受けている合間。あなたは偶然、首謀者のーんであるマウロンと、脱走と直接関係のないマリアがある収監に連行されるのを見た。マリアが何か決定的なことをしたに違いない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マウロン	執着	3	①②③④⑤	
マーガレット	恋心	3	①②③④⑤	
オルネカ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1。)
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1，さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても移動値は減少する)
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		輪舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1〜2。1つのパートにつき、1回のみ使用可。
胴		アクセサリー(たからもの)		オート			
腕		チェスの駒(ナイト)(たからもの)		オート			
腕		熊撃ち銃		アクション			
頭		花の蕾(たからもの)		オート			
		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。