

キャラクター名
やびと

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	【03 陥穽】
サブクラス	ゴシック	寵愛点	71

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【07 孤立】	「有りかみん、あなたを過ぎに、くすぐり笑っている光景。何がなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられてくれない。」
【34 死去】	「あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にならな動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？」
【00 最終戦争】	
【90 海岸】	
【β-02 時計】	
【XX シェルター】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	3	1	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シキ	依存	2 ①②③④⑤	
むつ	保護	2 ①②③④⑤	
あざみ	保護	1 ①②③④⑤	
ガブリエーレ	保護	2 ①②③④⑤	
つかさ	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点1点を加える。支援3
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1を加える。ダメージ+2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		あくまのつのおおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1」が「範囲」を加えてよい。この効果は1カウント1回まで発動。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		茨の冠（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		棘付きの指輪（スパイク）		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたとき、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃 2 + 連撃 2。攻撃判定において、1回だけサイコロを振り直してもよい
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		あくまのはね（ジェットノズル）		ダメージ		自身	自身がダメージを与えたとき、任意の基本パーツを損傷して白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）1ターンに何度でも使用してよい
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			