

キャラクター名  
シキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	[01 破局]
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	69

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
[03 甘い唇]	『柔らかな唇の感触を覚えている。いつどこでなのかわからないけれど、そっと触れ合ったあの唇の感触は覚えている。今、傍に居る子の誰かも、あんな甘い唇を持っているだろうか。』
[80 遊園地]	『家族で？ 友達で？ 恋人同士で？ とても楽しい場所がいっぱい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち、あの日はどこに行ったろう？ あの日の影はまだあるだろうか？』
[74 ゲーム]	
[90 海岸]	
[β58 : 宝石]	
[XX シェルター]	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	2	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤビト	依存	0 ①②③④⑤	
むつ	保護	3 ①②③④⑤	
あざみ	友情	1 ①②③④⑤	
ジェラルド	対抗	0 ①②③④⑤	
つかさ	信頼	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコスト-1 (最低0)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーストリング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何回でも使用可、1回への判定の重複不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		指輪		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		あるびの？		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		天使の羽根 (ロケットパック)		アクション	0	自身	移動1~2、1パート1回のみ
		ゲーム		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1