

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	39	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	1			4	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10	11	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
もう一振りの灯(デュオ・ルーチェ)						武器作成+移動/コスト: 4
炎神の紅十字(アグニッシュ・クロス)	白兵	8r+15		58		通常攻撃/コスト: 11

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
先行種	P	N			
久留宮氷真	P	友情	N	恐怖	
ヘルテイト	P	N			
焰神	P	N			
佐藤守	P	N			
鬼子母神	P	N			
ドミニオン	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
武芸の達人	3		常時					
効果:								
氷炎の剣	3	3	マイナー			-		
効果: 係数2+8/命中-2/ガード値6								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: 移動								
コンセントレイト(ノイマン)	3	2	メジャー					
効果:								
マルチウエボン	1	3	メジャー					
効果: 武器2つ/達成値-5-LV								
炎神の怒り	3	3	メジャー					
効果: ダイス+LV+1								
煉獄魔神	3	3	メジャー					
効果: 係数3/炎神の怒りの自傷消滅								
生き字引	3	1	メジャー					
効果: 意思で全ての情報を判定可能								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1人称: 私  
 2人称: 貴方(貴女)  
 3人称: アイツ、あの人  
 口調: ~なのよ、~ね、やめてよね。普段は冷静

○キャラ設定  
 元FHチルドレン。レネゲイドに覚醒した孤児にオーヴァードとしての教育を施す事を目的としたセル、「ガーデン」に所属していた。  
 超高温の炎を操る能力とは裏腹に、冷静な気性であり大人びている。  
 突拍子もない意見や発言には思わず面食らったり、溜息をついてしまうが基本的にノリはいい方。  
 自分がやりたいことや興味のあることには徹底して当たる、一度火が付いたら止まらない性格。  
 それは亡くなった家族や、腐れ縁だった少年の分まで人生を謳歌したいという思いから。  
 「ガーデン」は対外的にはオーヴァードの養成所だと誤魔化されていたが、実の所その本質は普通の孤児院と変わらなかった。  
 その為、倫理感やある程度の一般常識は備えている。時折ズレた発言をしてしまうが、それは単純に知識の不足から。

マスターインフェルノを撃退してからは表情が明るくなり、色んなことをしたいと思っている。  
 氷真を面倒事に巻き込むことは躊躇うが、一方的に遠ざけるつもりはない。  
 自分が関係ない所で彼女が厄介ごとに巻き込まれそうなら、積極的に首を突っ込む。

好物はチュッパチャップス。味は何でも。煙草みたいなノリで啜える。  
 悩んでいるときやイラついた時に胎を噛み砕く癖がある。注意されていたが、治らなかった。

久留宮氷真の賢者の石(レネゲイドクリスタル)に触れた事によって体内のレネゲイドウイルスが進化し、先行種となった。