

キャラクター名
グレイ=死徒（ですと）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	フリーター	カヴァー	冒険家
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	闘争		初期侵食率	30 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：トレジャー	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
極光剣 (IA:P.92)	
リスクジャンキー	
サーチレーダー	
ウェポンケース	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格	P	N		
□マ	P 信頼	N 脅威		
ラクダ	P 信頼	N 不安		
エメラルドアーク	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 判定ダイス+[LV]個								
	★							
効果： 減らせなかったので点数調整で帳尻合わせてます								
熱感知知覚	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 蛇と対バンだってできる								
アップドラフト	★	-	Xジャー	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 気分も上昇だ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

グレイ=死徒（ですと）男

神出鬼没なトレジャーハンター。愛機である□マン砲とラクダと共にドリームを求めている。
トレジャーハンターたるものは死という未知に惹かれ、そしてその先への興味に振り回されるものだ by.Deathto

▼通過シナリオ
・グレイテストアドベンチャー<経験点：点>