

キャラクター名  
3capチュートリアル用試作（シャドウ放浪者）

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	2		22	3
体	7	敏捷度	3	2		22	3
		筋力	9			16	2
心	3	生命力	9			16	2
		知力	3			6	1
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
露払い	OP135p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
バークメール	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
盾専用化	50
名誉点所持	0 / 合計 100

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
フリッサ	1H	8		2d+	7	9	6	13														
レイピア	1H	8		2d+	6	9	6	8														
2cap時代の装備品				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1920 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	22 m	66 m	2d+	7	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	5	2d+	9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目に+1。金欠放浪者のマストアイテム。
背中	
右手	
腰	アルケミーキット 賦術の使用に必要
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>予算計算</p> <p>12000Gではなく4300G使えるものとしてビルド予算計算</p> <p>2cap期間でGM1回PL6回として計算。PL2回目以降は幸運のお守りで報酬が増えているとして仮定する。</p> <p>c(1000+500+560*5) = 4300G</p> <p>12000Gではなく4300Gを報酬として獲得し、c(4300+1200)=5500Gで設計します。(報酬下限は無視します)</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p>