キャラクター名: コリト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴			
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	戦いから逃げ出したことがある		
経験点	170		貧弱な人族軍より蛮族と戦いたい		
			家族を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		+6	30	5
		敏捷度	2	1		15 + 2	2
体	4	筋力	4	1		9	1
		生命力	4			8	1
心	11	知力	7			18	3
		精神力	2			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	8	5	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リピータークロスボウ 射程20m	2H	5	-1	2d+ 7	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

バルバロス携帯品セット	○□□○□□
矢（12）x3	○□□○□□
太矢(12)x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15980 G

預金・借金 G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 補充の矢筒	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ドーン
ハンターlv.1　ラクシアライフP101

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟