

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | クルセイダー | Lv.1: | | レベル | 27 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | ガーデナー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ハーフエルダ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 34 | 42 | 9 | 9 | 9 | 30 | 12 |
| ボーナス | 11 | 14 | 3 | 3 | 3 | 10 | 4 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 12 | 16 | 4 | 4 | 4 | 10 | 6 |

| | |
|------|-----|
| HP | 264 |
| MP | 232 |
| フェイト | 22 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 | |
|-------|-------------------------|----|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ハンマーウィップ[S3] | 至近 | -4 | 26 | | | | -1 | | |
| 左手 | 鎌鼬の爪[S3] | 至近 | -2 | 23 | | | | 0 | | |
| 頭部 | 妖精王の冠 | | | | 1 | 0 | 10 | | 1 | |
| 胴部 | ブラックプレート[S3] | | | | -2 | 20 | 2 | | -1 | |
| 補助 | 冒険王のキセル | | | | 0 | 10 | 5 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 16 | 0 | 4 | 0 | 10 | 8 | 17 |
| スキル | ディバインアーム、魔を討つ者、ブレイクガーデン | | 2 | 7 | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | | 14 | 33 | | | | | |
| 総計(左) | | | | 16 | 30 | 3 | 30 | 27 | 7 | 17 |
| 総計(両) | | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | | 4 d | 2 d | 1 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 16 | | | 16 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 16 | | | 16 | + 4 d |

| 所持品 | |
|---------------|-------------------------------|
| パームワイン | 砥石4種 |
| アクアビット*10 | 聖戦の誓い |
| ゴッドダウン*3 | 心身の章 |
| プロヴァルディアワイン*3 | 邪眼の宝珠 |
| 火酒*10 | 武器強化 |
| 強心丹*3 | ベルトポーチ/小道具入れ/ポーションホルダー/異次元バッグ |
| 退魔軟膏*5 | グレートHPポーション*10 |
| 魔導酒 | カマソツのマント |
| 蘇生薬*5 | ユースタスの奥義 |
| 翻訳コニャック | ポテンシャルポーション |
| 冒険者セット | 酒神の杯 |

| | | | | | |
|-------|----|------|----------|--------|--|
| 現在重量: | 78 | 所持金: | -1405795 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 80 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|----|----|--------|----|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| ディーバ《エルダ》 | 1 | - | パッシブ/メイキング | - | - | - | | |
| 効果: あなたが取得しているスキルのコストを-1する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。 | | | | | | | | |
| シャインプレイヤー | 5 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | F1点 | |
| 効果: 攻撃のダメージに+SL*5する。ラウンド継続 | | | | | | | | |
| ドゥームブレイク | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動 | シナリオ回 | |
| 効果: 攻撃と同時に使用する。攻撃のダメージを光属性の魔法ダメージに変更し、ダメージに+CL*5する。 | | | | | | | | |
| エソテリカ | 1 | - | パッシブ | - | - | - | CL10以上 | |
| 効果: 選択したクラスのスキルのコストを-2する。ただし、他のエソテリカを取得出来なくなる。 | | | | | | | | |
| 魔を討つ者 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 打撃 | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+SL*7、魔法攻撃のダメージに+SL*7 | | | | | | | | |
| ヒムノディ | 1 | - | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | シナリオ回 | |
| 効果: 対象にMP回復を行う。対象のMPを3d+CL*3点回復する。 | | | | | | | | |
| アンビテクスタリティ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 短剣・鞭を装備時、両方の武器を[装備部位:双]の一つの武器として使用する | | | | | | | | |
| ディバインアーム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 打撃 | |
| 効果: 武器を使用した命中判定の達成値+SL+1 | | | | | | | | |
| マイスター《錬金術》 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | CL5以上 | |
| 効果: 選択した判定に+1dする。ただし、他のマイスターを取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| AM《打撃》 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 打撃使用 | |
| 効果: 武器を使用した命中判定+1dする。 | | | | | | | | |
| アレンジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: フェイタルアーツのSL上限+1 | | | | | | | | |
| パワフルガーデン | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 攻撃の対象がガーデンの効果を受けているときに有効。武器攻撃のダメージに+SL*3する。 | | | | | | | | |
| アルケミカルサークル | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: 錬金術判定+1d | | | | | | | | |
| カラミティトリガー | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果: クリティカル:ダイスロール増加のスキルでクリティカルが発生した場合、追加する。ダイスの数にさらに+SL+1dする。 | | | | | | | | |

幾度もの肅清を生き延び、マジェラニカに漂着していたエルダの末裔。ヒューリンと雑ざった影響か、世俗に塗れまくっており、ほぼすべての時において酒気を帯びている。錬金術師としての腕は確かだが、庭園術は心地良い飲み場生成の道具程度に思っている。

| | |
|-------------------|--------|
| キャラクター名 タシュケント | プレイヤー名 |
|-------------------|--------|

| 所持品 | | | |
|-----|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|------|--------|-----|--------|------|----------|----|
| スペシャルポーション | 1 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: | ポテンシャルポーションを1個取得する。 | | | | | | | |
| 邪眼の宝珠 | 1 | HP10 | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: | :アイテム プリレイに装備一つ選択。選択した武器の「攻撃力」に+5する。また、選択した武器による武器攻撃の命中判定に+10する。この効果はシナリオ終了まで持続する。コース:効果で選択した武器の装備者のリアクションの判定に+10する。さらに、その武器の装備者は武器攻撃を行ったメインプロセス終了時に10分のMPロスを受ける。 | | | | | | | |
| ダブルジャンル | 1 | - | アイテム | - | | - | - | |
| 効果: | コーデックスを使用する際クラスをふたつ選択出来る。 | | | | | | | |
| インペレイティブ | 1 | 12 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | セットアップ1回 | |
| 効果: | タイミング:セットアップのスキルをふたつ使用出来る。この時に同じスキルを連続して使うことは出来ない。 | | | | | | | |
| 神速の策略 | 1 | F3 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | タイミング:セットアップのスキルを3つ使用出来る。この効果では同じスキルを連続して使う事は出来ない。 | | | | | | | |
| 悪魔の詩人 | 1 | F3 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | :タイミング:メジャーの分類:呪歌を3つ使用出来る。この効果では同じ呪歌を連続して使ってもよいし、対象が異なっていてよい。 | | | | | | | |
| マインドマスター | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | シーンSL回 | |
| 効果: | 《コーデックス》とタイミング《セットアップ》のスキルを使用する。 | | | | | | | |
| コーデックス | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | コーデックスを取得する。 | | | | | | | |
| メンターアーツ | 5 | - | コーデックス | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | :(コーデックス)と同時に使用。効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃・MP回復・ダメージ増加・ダメージ軽減・行動値増加・行動値減少を行なうコーデックスで選択したクラスのスキルの効果に+SL*2する。この効果はコーデックスが失われるまで持続する。 | | | | | | | |
| アーキテクチャ | 1 | 10 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | セットアップ7回 | |
| 効果: | :ガーデン:~とガーデン以外のセットアップのスキルがパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも別々でもよい | | | | | | | |
| ガーデン《草原》 | 1 | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 | 錬金術 | - | |
| 効果: | 対象が使用するスキルのコストを-2(最低1)する。この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。 | | | | | | | |
| クイックフォージ | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | シーンSL回 | |
| 効果: | アーマーフォージかウェポンフォージを同時に使用する。 | | | | | | | |
| ウェポンフォージ | 5 | 8 | メジャー | - | 自身 | 錬金術 | - | |
| 効果: | :ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+SLDする。スキルを使用するときダイスロールを行い、増加する値を決定する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| オーソリティ《ナレシュ》 | 1 | - | セットアップ | 視界 | 場面(選択) | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | :ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+5する。攻撃の対象が《司令塔》《超大型》《二回行動》のいずれかを取得している場合、さらにダメージに+3する。ラウンド継続 | | | | | | | |
| ディビーアップ | 3 | F2点 | セットアップ | 視界 | 場面(選択) | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | フェイトを2点消費する。対象が行なう判定に+SLDする。ただし、あなた自身を対象とすることはできない。ラウンド間継続。 | | | | | | | |
| スピードエイド | 1 | 10 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ヒーラーのスキルを組み合わせ使用。使用したヒーラーのスキルをセットアップで使用可能となる | | | | | | | |
| アロマフラッド | 1 | - | メジャー | シーン | 場面(選択) | 知力 | シナリオ1回 | |
| 効果: | :対象に「種別:ポーションのアイテムを使用する」。この効果を受ける事を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば対象はアイテムの効果を受けない。 | | | | | | | |
| オイントメント | 1 | 100G | メジャー | 至近 | 単体 | 知力 | | |
| 効果: | 対象が行なうあらゆる判定に+1dする。ラウンド継続 | | | | | | | |
| サプリメント | 1 | 100G | メジャー | 至近 | 単体 | 知力 | | |
| 効果: | 対象が行なう知力判定に+1dする。シーン継続 | | | | | | | |
| トランクライザー | 1 | 100G | メジャー | 至近 | 単体 | 知力 | | |
| 効果: | 対象が行なう器用判定に+1d。シーン継続 | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体* | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | :対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは使用条件:N回のスキルのみである。 | | | | | | | |
| オース | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 武器を使用した命中判定に+1dする。ラウンド継続 | | | | | | | |

キャラクター名

プレイヤー名

タシュケント

所持品

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|--------|-----|------------|----|
| ブレイブフォース | 1 | | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | 1回 | |
| 効果:取得前提:オーソリティ 未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行なう。このメインプロセスで行動済みにならず、メインプロセス終了時にあなたのHPは0となる。 | | | | | | | | |
| アデングラム | 1 | 8 | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果:イニシアチブプロセスでメインプロセスを行なうことができる。行動済みでもメインプロセスを行なうことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない。 | | | | | | | | |
| シンセサイゼーション | 1 | 5 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果:1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用することができる。また、「種別:ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。メインプロセス終了まで持続 | | | | | | | | |
| エチュード | 5 | 4 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | | |
| 効果:ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに+SL*2する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| アクセサリーチェンジ | 1 | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果:装備部位、補助防具と装備部位:装身具の装備品を携帯品とし、新しく携帯品の別のアイテムを装備する。どちらか片方だけを携帯品にしたり、装備したりしてもよい。 | | | | | | | | |
| フェイタルアーツ | 4 | 4 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | ドット4語、シナリオ | |
| 効果:効果をダイスで求めるスキルに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なう。コートエクスで選択したクラスのスキルと同時に使用する。そのスキルの効果に+SL*10する。 | | | | | | | | |
| 戦の酒 | 3 | 4 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果:マイナーアクションで自身に種別:ポーションを使用した際に使用する。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+3する。この効果はシーン終了まで持続する。複数回使用した場合、SL回まで重複する。 | | | | | | | | |
| ガルドル | 1 | 4 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果:対象:範囲の分類呪歌と同時に使用する。その範囲を範囲(選択)に変更する。 | | | | | | | | |
| マグニフィケーション | 1 | 6 | メジャー | 至近 | 範囲(選択) | 錬金術 | - | |
| 効果:携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルは自身を対象に選択できない | | | | | | | | |
| クラーケンアーム | 1 | 10 | メジャー | - | 自身 | 自動 | 鞭 | |
| 効果:はめ込んだ武器による武器攻撃を3回行う。この攻撃では「対象:単体※」となり、「タイミング:メジャー」のスキル、パワー、アイテムの効果は使用できない。さらに、攻撃のダメージに-10する。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象を2回と1回、あるいは1回ずつ攻撃してもよい。 | | | | | | | | |
| アンセム | 1 | 6 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | | |
| 効果:HP回復を行う。対象のHPを3d6+CL*2点回復する。 | | | | | | | | |
| オラトリオ | 1 | 8 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | | |
| 効果:対象が受けているBSをすべて回復する。 | | | | | | | | |
| 自在根 | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 打撃 | |
| 効果:はめ込んだ武器による白兵攻撃の対象を決定する直前に使用する。その白兵攻撃はエンゲージしていない対象にも行うことが出来、その射程は視界となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ブレイクガーデン | 5 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果:攻撃の対象が《ガーデン》の効果を受けているときに有効。ダメージ増加を行なう。武器攻撃と同時に使用。その武器攻撃のダメージに+SLDする。ただし、メインプロセス終了時に攻撃の対象が受けている《ガーデン》は全て解除される。 | | | | | | | | |
| 地底王のクリスタル | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | 鞭 | |
| 効果:はめ込んだ種別:鞭は投射可能。また、その武器による武器攻撃の命中判定に対するリアクションの判定に-2dする。 | | | | | | | | |
| アフエクション | 1 | - | DRの直後 | 20m | 単体 | 自動 | アライト、1回 | |
| 効果:対象がダメージを受けるダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| 慈愛の御手 | 1 | - | DRの直前 | 視界 | 単体 | 自動 | 1回 | |
| 効果:対象がダメージを受けるダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| 信仰の盾 | 1 | - | DRの直後 | 視界 | 場面(選択) | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果:対象が受けるダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| 妖精王の冠 | 1 | 5 | アイテム | - | 自身 | - | 魔術 | |
| 効果:効果2:「分類:魔術」と同時に使用。【MP】を5点消費。その「分類:魔術」を「対象:範囲(選択)」に変更する。 | | | | | | | | |
| 天上の鐘 | 1 | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 1回 | |
| 効果:対象が既に使用した使用回数制限のあるパワーの使用回数を1回を1増やす。 | | | | | | | | |
| フェイス《リベル》 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果:最大MP+3 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果:最大HP+CL | | | | | | | | |

