キャラクター名

イナリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	03陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	あなたは人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。それな世界で目覚めたというなら、その世界がサクロマンシーによって蘇った、アンデッドなのだろうと嫌でも理解できてしまう。
90海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど、それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
シスター	かつて逃げ込んできた自分に親しくしてくれた女性がいた。教会にいた彼女はシスターで、尊敬に足る人で…かつて自分にむけてくれた優しさが、今になってもあたたかい

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリー	保護	3	①②③④⑤	
ネネ	独占	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		悪食		オート	なし	0〜1	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの、首飾り
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2