キャラクター名
バーミリオン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	256
冒険者Lv	7	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	500		魔物を倒したことがある		
			物心がついたときには独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	5		22 + 2	4
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	5	4		24 + 2	4
		生命力	6	2		23	3
心	8	知力	8	3		19 + 2	3
		精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	6		
ライダー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ ①「魔力撃」を自動で「近接攻撃を行う」時、その魔力が+2される。同時に「近接攻撃」と「魔法」を同時に使用する際は「魔法」を同時にさせる	2H	26	1	2d+ 12	11	14	41										
ショートスピア *5本	1H投	10	-1	2d+ 10	10	13	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ウォーホース	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石(5)x5	○□□○□□
騎獣用武器	○□□○□□
騎獣用防具	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6555 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 華美なる宝石飾り	15Lv*6
顔	
首	
背中	
右手 能力値増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 バンダナ	
その他能力値増強の腕輪	

装備品	説明
左手 能力値増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
高所攻撃	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
バンダナ専用化	50
専用鎧	50
華美なる宝石飾り	20
武器専用化	50
名誉点 所持 130 /合計 350	

その他メモ
契約妖精：光、炎、土8Lv
異貌でダメージ+1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟