

キャラクター名
ブランシュ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	□マネスク	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	56

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
喜情	
手帳	
死	死と向き合った、もしくは死と直面した、またはそれに類似した体験をした記憶 遠く悲しい記憶はあなたに様々な感情を与えた
ユキ	
パーベキュー	真夏の日の影で行ったパーベキューの記憶 リアムがいつも準備してくれた みんなが笑顔で語り合う、思い出、現在、先の事、夏と言えばいつもこれだ
お父さん	研究者をしていた偽物のお父さんの記憶のかげら 彼を含めた誰もがこの日常を願っていた、彼が最後に見せた涙は忘れもしない
りあむ が しんだ	リアムが死んだ記憶のかげら 裏庭のツリーハウスの前の木から落ちて死んでいた、彼ほどの人間が一体どのような事を経験したのかそれまでため込んでいたのなら経験者になってやればよかった

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シナ	嫌悪	0 ①②③④⑤	
リア	憧憬	0 ①②③④⑤	
ルピナス	対抗	0 ①②③④⑤	
リアム	感謝	0 ①②③④⑤	
ノア	嫉妬	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート			対話判定
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象の次のアクションコスト-1
メインクラス		戦乙女		オート		自身	2
メインクラス		調律		ラピッド		0	対象のマニューバを使用可にする
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3武装パーツ取得
メインクラス		数多の手管		オート		自信	「うで」「あし」コスト-1
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0-1	支援 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援 2
頭		よぶんなあたま		オート		自身	2
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対話判定
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2 複数使用可
胴		サイコブラスター		ラピッド		0-2	射撃 4 狂気点 1 行動値 1
胴		ネックレス		オート			たからもの