キャラクター名: シャサール

プレイヤー名:

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 98歳 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | D2-6　死を恐れていない（恐れていなかった） | | |
| 経験点 | 310 | | A4-5　誰かを救ったことがある | | |
| | | | A4-1　投獄されたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 14 | 器用度 | 7 | | | 21 | 3 |
| | | 敏捷度 | 10 | 1 | | 25 | 4 |
| 体 | 1 | 筋力 | 4 | | | 5 | 0 |
| | | 生命力 | 14 | | | 15 | 2 |
| 心 | 10 | 知力 | 3 | | | 13 | 2 |
| | | 精神力 | 16 | | | 26 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 2 | | |
| スカウト | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 挑発攻撃 | IB37 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| ガゼルフット | |
| パラライズミスト | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 2 | 5 | 6 | 2 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 7 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ダガー | 1H投 | 3 | | 2d+ 5 | 9 | 2 | 3 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品

| | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食（1週間） | ○□□○□□ |
| 救命草x5 | ○□□○□□ |
| 魔香草x2 | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| マテリアルカード緑B級x13 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 775 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 25 m | 75 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2 |

| HP |
|---|
| 21 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 6 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰　アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

合法ロリババア
諸突妄信、攻撃なんて避ければノーダメ敵なんて殴れば死ぬが信条
一回気に入らない奴をぶん殴ったら投獄されたことがある（それからちょっと抑えてる）（たぶんおっきい村のお偉いさんとか殴ってる）（50年前とか？）
仲がいい人にはシャサって呼ばれないとキレます
セグウィック村にはお偉いさん殴って投獄された後居づらかったのもあったしやっぱりお偉いさんが気に喰わなかったから引っ越してきたらすごく住みやすくてそれからずっと住んでる（思ったよりハンターで生計たてやすくてワロタ）
基本ハンターとして生計を立ててる
過去に意識してないけどライ口さんのPCを救ったらしくて以降懐かれてる（悪友みたいなもんだと思ってるかも）
おばあちゃんって言われるとキレる「まだ若いもん！」
一般技能：ハンター（Lv5）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟