キャラクター名

ゴース或いはゴスム

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
38編み物	
99ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロメ	執着	3	①②③④⑤	
ハトムギ	保護	3	①②③④⑤	
シテン	憧憬	2	①②③④⑤	
マリア	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【優雅】		オート	0		自身が狂気点で判定を振りなおす際、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、あなたへの対話判定をさせてよい。
メインクラス		【狂鬼】		オート	0	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【怪力】		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		【時計仕掛け】		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		任意【うじむし】		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		胴【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御2。
腕		任意【にくむち】		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1。
頭		頭【アドレナリン】		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		頭【アンテナ】		オート			戦闘中1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
腕		腕【ガントレット】		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		たからもの		オート			可愛い衣装