

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	10	14	6	9	15	9
ボーナス	7	3	4	2	3	5	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	8	4	5	3	3	7	3

HP	87
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	セレスチャルシールド		0	0	0	6	3	0	0
頭部									
胴部									
補助	セレスチャルポイントアーマー		0	0	0	6	3	-2	0
装身具									
能力値			4	0	5	0	7	8	13
スキル						12	9		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	5	24	22	6	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 23
 所持金: 1500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プラクティス	★	-	パッシブ	-	自動	-	-	
効果: 【筋力基本値】に+2、【精神基本値】に+1する								
プロテクション	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物防に+SL、魔防に+SLx2する								
アフェクション	★	-	DR直後	-	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
パシスタンス	3	10	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ3回	
効果: 【HP】が【最大HP】と同じ時に使用可能。【HP】に+[SLx10]する								
クラン=ベル・スタイル	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果: ラウンド終了時、【HP】が【最大HP】の半分以下の場合、半分にする								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【最大HP】に+[SLx5]する。								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】に+[SLx3]する。								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【魔法防御力】に+[SLx3]する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 最大HPに+CLする								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力基本値に+3する								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 精神基本値に+3する								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品