キャラクター名
はくの

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	25
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	21?
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	傭兵			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	37	30	20	16	18	12
ボーナス	6	12	10	6	5	6	4
クラス修正	0	2	0	1	1	3	1
他修正							
能力値	6	14	10	7	6	9	5

HP	191
MP	219
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20~60m	0	43	0	0	0	0	0
左手									
頭部	スカイアイ					3			
胴部	召喚具:テスタメント					24	12		
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	磁力核								
能力値			14	0	10	0	9	16	11
スキル	救済の誓い(防御5として計算),ｻｯｶｰ					5	5		3
その他	ｸｲｯｸﾎﾙｽﾀｰ,聖剣,ｸﾞﾛｳ			40		10	10	2	
総計(右)			14	83	10	45	37	20	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
聖剣ルクスリヴァイバー(ガウル作)	万能薬@2
ファイナルシールド	Aスマートフォン
【全自動携帯冷却機】	グレートMPポーション
【伝承文献(太陽)】	
異次元バック	
冒険者セット	
小型ハンマー	
小道具入れ	
クイックホルスター	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション@13	

現在重量：	25		
最大重量：	46	所持金： 40068	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション(魔)	2	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果： 受けるダメージ-[SLd]								
ホーリーライト(魔)	★	6(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃,貫通2dﾀﾞﾒｰｼﾞ,対象が[妖魔/魔獣/魔族]の時,威圧を付与。ｸﾘﾃｨｶﾙ時,ダイス増加。								
ヒール(魔)	★	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP回復,3d+3CL点回復する。ｸﾘﾃｨｶﾙ時,ダイス増加。								
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃+SLd								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： [ﾒｼﾞｬｰ/単体/魔術]の対象を[範囲(2SL)]に変更する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 受けるダメージを0にする。								
エンチャントウェポン風(魔)	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン中,武器攻撃が風属性ダメージに変更される。ｸﾘﾃｨｶﾙ時,ｺｽﾄｶｯﾄ。								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貫通魔法攻撃+4SL。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを取得。専用装備になる								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを[双/重さ6]に変更して攻撃+3SLする。								
インターセプト	2	3	リアクション	視界	単体	命中	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔導銃装備:自分への射撃or魔法を武器命中でリアクションする。成功すれば、自分への攻撃を失敗とする。								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔導銃命中+1d								
カリキュレイト	★	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 未行動時:メインプロセスを行う。行動を終えたら行動済みになる。								

持ち替え時
聖剣+ファイナルシールド
命中 2d+29
攻撃 2d+45
ファルコンエッジ 4d+45
物理防御　72
魔法防御　42
行動 21
移動力　21m
効果１：プリプレイ時、【キャリバー】を宣言した際、その攻撃力に□40した【キャリバー】を入手する。入手した【キャリバー】は【キャリバーガンパート】の効果も上乗せされる。
効果２：【ヒール】使用時に同時宣言。射程＋10、コストを12にする。
効果３：この武器を装備しているとき、[軽減する]効果のあるスキルに[特殊攻撃や軽減不可の攻撃も軽減する]を追加する。
効果４：【エンチャントウエポン(風)】を付与した際、この武器の基礎攻撃力が5ターンの間、2倍になる。

装備:磁力核
常時飛行
遠距離回避、3d+10
白兵回避、1d+10

ダイスロール
2d+20　プロテクション

キャラクター名
はくの

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃	
効果： 射撃攻撃。ｸﾘﾃｨｶﾙ時,ダイス増加。								
ファイトバック	2	5	リアクション	武器	単体	命中	SL/ｼｰﾝ	
効果： 対象の射撃or魔法に武器命中でリアクション。成功すれば対象に5CLのHPロスを与える。なお、対象の攻撃は自分に命中する。								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔導銃装備:対象の命中を目標に武器命中で判定。成功すればその攻撃を失敗させる。								
スロー	2	2(1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果： ラウンド中,行動値-SLd。ｸﾘﾃｨｶﾙ時, ダイス増加								
シューター	1	6	移動時	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ,ｱｰｼｱﾝ	
効果： メイン中、射撃の命中と攻撃に+2d。								
ライトバースト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ﾗｲﾄ系の魔術判定+1d,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL								
ディバインライト(魔)	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃,貫通2d+10ﾀﾞﾒｰｼﾞ,対象が[人間/霊獣/竜]の時,威圧を付与。ｸﾘﾃｨｶﾙ時,ダイス増加。								
エソテリカ:アコライト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択したｸﾗｽのｽｷﾙｺｽﾄ-2。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プロテクション効果+5+3SL。								
スピリチュアルウェポン	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果： シーン中、武器攻撃+10。ｸﾘﾃｨｶﾙ時,ｺｽﾄｶｯﾄ								
ホロウライト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ﾗｲﾄ系のﾀﾞﾒｰｼﾞ+4SL。								
ヒールオール	1	-	ヒール時	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： ヒールを[場面選択/視界]に範囲を変更する。								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： メイン中、武器攻撃+敏捷。								
クイックヒール	★	5(3)	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ中にヒールを行う。								
ファルコンエッジ	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中	長剣	
効果： 武器攻撃。ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL+1)d。ｸﾘﾃｨｶﾙ時,ダイス増加。								
アーマーオブアギオス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 召喚具テスタメントを取得。								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 複数回攻撃でもプロテクションを使用出来る。範囲攻撃には1回しか使えない。								
テスタメントグロウ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果： テスタメントの両面防御+2SL								
ランニングショット	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 戦闘移動する。移動後にラウンド中、回避判定+1d。								
アーマースタイル:ダイアモンド	4	10	フリー	-	自身	自動成功	聖鎧	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加と軽減を行う魔術の効果+2SL								
トリートフォース(魔)	★	7	ﾊﾞｽﾃ時	20m	単体	自動成功	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： ﾊﾞｽﾃを受けた直後,受けたﾊﾞｽﾃを回復する。								
パリペイティア(魔)	★	ﾌｪｲﾄ1	判定直後	20m	単体	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 対象のダイスを振り直す。ダイス数は変わらない。								

キャラクター名
はくの

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
救済の誓い	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	自分へのﾀﾞﾒｰｼﾞ-5。救える相手を見捨てた場合(GM判断)、ｼﾅﾘｵ中,全判定-1d。							
アライズ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	戦闘不能を回復して、HPを20SLにし、受けていたﾊﾞﾌは全回復する。使用後は行動済みになる。							
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	オブジェクト破壊ダメージ+2d。							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10に成功すると、対象を戦闘不能から回復するが、HPは1で行動済状態。							
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アイテム鑑定+1d							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯重量制限を筋力基本値の2倍にする。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	罠解除+1d							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング:器用	★	-	パッシブ-	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アーシアン限定のクラススキルを取得できる。							
マジックキャンドル(魔)	★	6	メジャー	効果	効果	魔術		
効果：	現在エリアの明度を2or3に変更する。							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対する精神リアクション+1d							
エグゼキューター1	★							
効果：								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+1d							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
エグゼキューター2	★							
効果：								
サッカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	移動+3m							
アナライズエリア(魔)	★	-	メジャー	-	自身	魔術		
効果：	警戒行動が取れる。判定は知力で代用。							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量制限+5							
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知+1d							
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	両手の装備を変更する。							

キャラクター名
はくの

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャッチアウト	3	5	ﾒｲﾝ後	視界	単体	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：シーン中,メジャーで使われたスキルに対するリアクションを+2dする。								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：神話などに対する知力判定+1d								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：罠探知+1d								
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：歴史などに対する知力判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								