

キャラクター名  プレイヤー名   
はくの

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	25
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス			年齢	21?	
種族	ヒューリン		境遇	天涯孤独	
出自(効果)	傭兵		目標	奪還	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	37	30	20	16	18	12
ボーナス	6	12	10	6	5	6	4
クラス修正	0	2	0	1	1	3	1
他修正							
能力値	6	14	10	7	6	9	5

HP	191
MP	219
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20~60m	0	43	0	0	0	0	0
左手									
頭部	スカイアイ					3			
胸部	召喚具:テストメント					24	12		
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	磁力核								
能力値			14	0	10	0	9	16	11
スキル	救済の誓い(防御5として計算),カッカ					5	5		3
その他	クイックホルスター,聖剣,グロー			40		10	10	2	
総計(右)			14	83					
総計(左)					10	45	37	20	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	14			14	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
聖剣ルクスリヴァイバー(ガウル作)	万能薬@2
ファイナルシールド	Aスマートフォン
【全自動携帯冷却機】	グレートMPポーション
【伝承文献(太陽)】	
異次元バック	
冒険者セット	
小型ハンマー	
小道具入れ	
クイックホルスター	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション@13	

現在重量:	25	所持金:	40068	預金・借金:	
最大重量:	46				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション(魔)	2	3(1)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果: 受けるダメージ-[SLd]								
ホーリーライト(魔)	★	6(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃,貫通2dダメージ,対象が[妖魔/魔獣/魔族]の時,威圧を付与。クリティカル時,ダイス増加。								
ヒール(魔)	★	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復,3d+3CL点回復する。クリティカル時,ダイス増加。								
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃+SLd								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: [メジャー/単体/魔術]の対象を[範囲(2SL)]に変更する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シリア	
効果: 受けるダメージを0にする。								
エンチャントウェポン風(魔)	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: シーン中,武器攻撃が風属性ダメージに変更される。クリティカル時,コスト。								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貫通魔法攻撃+4SL。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得。専用装備になる								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを[双/重さ6]に変更して攻撃+3SLする。								
インターセプト	2	3	リアクション	視界	単体	命中	SL/シリア	
効果: 魔導銃装備:自分への射撃or魔法を武器命中でリアクションする。成功すれば、自分への攻撃を失敗とする。								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔導銃命中+1d								
カリキュレイト	★	-	インテリ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 未行動時:メインプロセスを行う。行動を終えたら行動済みになる。								

持ち替え時  
聖剣+ファイナルシールド  
命中 2d+29  
攻撃 2d+45  
ファルコンエッジ 4d+45  
物理防御 72  
魔法防御 42  
行動 21  
移動力 21m  
効果1: プリプレイ時、【キャリバー】を宣言した際、その攻撃力に0.40した【キャリバー】を入手する。入手した【キャリバー】は【キャリバーガンパート】の効果も上乗せされる。  
効果2: 【ヒール】使用時に同時宣言。射程+10、コストを12にする。  
効果3: この武器を装備しているとき、[軽減する]効果のあるスキルに[特殊攻撃や軽減不可の攻撃も軽減する]を追加する。  
効果4: 【エンチャントウェポン(風)】を付与した際、この武器の基礎攻撃力が5ターンの間、2倍になる。

装備:磁力核  
常時飛行  
遠距離回避、3d+10  
白兵回避、1d+10

ダイスロール  
2d+20 プロテクション





