

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	10		29	4
敏捷度	9	17		35	5
筋力	6	3		13	2
生命力	12	15		31	5
知力	11	25		49 + 1	8
精神力	9	20		42 + 1	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15						
プリースト/始祖神ライフス	11						
レンジャー	3						
セージ	14						
アルケミスト	5						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技				
ルーンマスター	1B34p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
manaセーブ	2123p		p	p
mana耐性	3144p		p	p
魔法拡大/数	1-289p		p	p
魔法収束	1-291p		p	p
ターゲッティング	1-280p		p	p
魔法制御	1-291p		p	p
魔法拡大/すべて	1-290p		p	p
魔力強化	2-230p		p	p
クイックキャスト	OP133p		p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者の我慢できないmanaスタッフ 魔力+1、魔法の武器である 達成値+1 回復量+1	2H	3	1	2d+ 2	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	25			
神聖魔法	11	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
121

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 ラルヴェイネの金鎖	装飾部位：その他を得る
顔 ラルヴェイネの観察鏡	弱点値-4
首 ラルヴェイネの魔法帯	主動作でMP10以上消費するとHP10回復
背中 野伏のセーピングマント	精神抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 知力増強の指輪	
腰 不撓のバックル	ガン、魔力の矢弓矢の攻撃を精神抵抗成功でダメ半減
足 幸運の羽	貫通、突破の判定を1~3ではなく1~2で巻き込まれる。
その他 聖印	神聖魔法の行使に必要な

装備品	説明
名声の軍師徽章	
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

