

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1780				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	4		24	4
	敏捷度	8			18 + 1	3
体	筋力	11	4		22 + 2	4
	生命力	6	3		16	2
心	知力	12	2		18	3
	精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
インスタントウェポン	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	6	10	9	10	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 10	9	11	17										
マンゴージュ 回避+1	1H	6		2d+ 0	9	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

