

キャラクター名  
ウィリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
『開発訓練』	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
『脱走！』	ある程度の訓練をクリアした子供。アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。
『親友』	
『告発』	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(かわいい服)	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの(白のナイト)	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの(黒のビショップ)	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルナ	独占	3	①②③④⑤	
アリーチェ	憧憬	3	①②③④⑤	
グラニ	恋心	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2+連撃
頭		たからもの		オート			まだツボミの花
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃 1+連撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが破損していたなら修復していい
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージを好みに振り分ける
胴		たからもの		オート			可愛い衣装
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動 1 判定妨害無効
脚		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自分にダメージを与えた相手に肉弾攻撃 2
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破壊で狂気点増えぬ
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の達成値+1
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1 1ターンに何度使ってもよい