

キャラクター名
サクラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	146

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
おばけ	
蟲	
双子	
海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	3	5
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スイ	独占	3	①②③④⑤	
サーミ	友情	3	①②③④⑤	
アフィリナ	信頼	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0~1	自身以外の対象が使う「アクション」マニューバのコストを0にしてもよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		血の涙		オート	効果参照	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した狂気点につき、あなたは任意の基本パーツ1つを選んで破壊する。基本パーツがない場合は、この効果は使用できない。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
腕		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つを選んで損傷前に戻して良い。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃+3。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2、このパーツがバトルパート終了時まで損傷せずに残っていた場合、損傷しているパーツ2つを選択し損傷前の状態に戻して良い。
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防衛2。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防衛2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防衛2。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			